

Książka

Spis treści

1. Tworzenie konta Google Cloud Platform
2. Wybór/Tworzenie Projektu
3. Konfiguracja konta rozliczeniowego krok II
4. Konfiguracja i zarządzanie kluczem API
5. Strona startowa
6. Wybór funkcji w menu
7. Panel interfejsów API
8. Zarządzanie bibliotekami
9. Aktywacja Maps JavaScript API
10. Zabezpieczeń klucza API
11. Zarządzanie użytkownikami
12. 123
13. Konfiguracja i zarządzanie kluczem API

1. Tworzenie konta Google Cloud Platform

2. Wybór/Tworzenie Projektu

3. Konfiguracja konta rozliczeniowego krok II

Ostatnim krokiem konfiguracji konta rozliczeniowego jest wypełnienie formularza, w którym musimy podać:

Dane osobowe/Dane Firmy,
Dane kontaktowe,
Dane karty debetowej.

Rysunek 3.1. Okno konfiguracji konta rozliczeniowego krok II

Po poprawnym ustawieniu wszystkich danych dotyczących systemu rozliczeniowego pojawi się komunikat o możliwości włączenia usługi Google Maps. Po uruchomieniu usługi zostanie wygenerowany kod API dla naszego projektu.

4. Konfiguracja i zarządzanie kluczem API

5. Strona startowa

Po utworzeniu konta oraz konfiguracji systemu rozliczeniowego mamy możliwość zarządzania naszymi kluczami, oraz projektami za pomocą "Console Cloud Solutions" wystarczy przejść pod wskazany link.

<https://console.cloud.google.com>

- 1 Menu rozwijane z elementami do zarządzania usługami Google Cloud Platform,
- 2 Lista realizowanych projektów,
- 3 Panel informacyjny z podstawowymi informacjami.

Rysunek 5.1. Okno panelu Google Cloud Platform

6. Wybór funkcji w menu

Po kliknięciu rozwijane menu **1**, które znajduje się w lewym górnym rogu, mamy możliwość wyboru różnych elementów systemu Google Cloud Platform.

Podstawowe funkcje to:

- 2 Płatności, w celu konfiguracji konta rozliczeniowego postępuj zgodnie z instrukcjami w punkcie 3 [Zobacz](#).
- 3 Interfejs API i Usługi, możliwość wyboru dostępnych funkcji,
- 4 Administracja, możliwość zarządzania użytkownikami w projekcie.

7. Panel interfejsów API

Po przejściu w zakładkę Interfejsy API i Usługi, przechodzi do panelu informacyjnego gdzie, mamy możliwość włączenia dowolnej usługi dostarczonej przez Google, jeżeli została już włączona jakaś usługa to w tym miejscu będą znajdować się statystyki dotyczące usługi.

W tym panelu możemy dodawać nowe biblioteki **1** oraz zarządzać danymi logowania **2**.

8. Zarządzanie bibliotekami

Przechodząc w zakładkę **Biblioteki**, mamy możliwość wyboru różnego rodzaju funkcji, z których możemy korzystać w naszym projekcie. Funkcję możemy wyszukać za pomocą wyszukiwarki **2** lub wybierając listy kategorii usług **1**.

Rysunek 8.1. Okno wszystkich dostępnych usług

Z tej listy wybieramy kategorię **Mapy**. Z wyświetlonych elementów wybieramy funkcję **Maps JavaScript Api**.

Rysunek 8.2. Okno wszystkich dostępnych usług dla kategorii Mapy

9. Aktywacja Maps JavaScript API

Po wyborze usługi **Maps JavaScript API** przechodzimy do okna gdzie, znajdują się informacje na temat tej usługi, w tym miejscu mamy możliwość aktywacji biblioteki.

Rysunek 9.1. Okno aktywacji usługi

Po aktywacji biblioteki system przeniesie nas do głównego okna zarządzania aktywną usługą. W oknie tym mam podgląd w statystki jak też możemy uzyskać klucz API, który został wygenerowany podczas aktywacji usługi.

Rysunek 9.2. Okno aktywnej usługi

10. Zabezpieczeń klucza API

W tym oknie mamy dostęp do naszego klucza **1**.

Należy ustawić nazwę naszego klucza **2** oraz **Ograniczenia klucza** Rekomendujemy wybór opcji **"Odsyłające adresy HTTP (witryny)"** **3**, po wyborze tej opcji musimy poddać, dla jakiej witryny ma być przypisany ten klucz **4**. **Należy ten klucz zabezpieczyć w taki sposób, aby nie narazić się na ingerencję osób trzecich, co może nas narazić na dodatkowe koszty.**

Rysunek 10.1. Okno zabezpieczenia klucza API

11. Zarządzanie użytkownikami

Dzięki **Platformie Google Cloud** możemy zarządzać kontami użytkowników w projekcie. Do naszego projektu możemy dodawać nowych użytkowników, zmieniać im uprawnienia, jak również usuwać ich z projektu. Aby móc, zarządzać użytkownikami musimy, przejść do zakładki **Administracja** **1**, która znajduje się w menu lewym górnym rogu.

Rysunek 11.1. Okno zarządzania użytkownikami

12. 123

13. Konfiguracja i zarządzanie kluczem API

